



Casa Marta

Proiectant:
Arh. Andrei Marian Catalin
S.C. FORUM 105 ARHITECTURA S.R.L.
B-dul Mărășești nr. 42, sector 4, București
Tel: 021- 320.15.29, 0724.798.757, 0723.265.338





Indici urbanistici:

Arie construită	76,00 mp
Arie teren	190 mp
Arie desfășurată	231,07 mp
Înălțimea la cornișă: 8,43 m	
Înălțime cota 0.00: + 1,05 m	
P.O.T. propus: 40 %	
C.U.T. propus: 1,21	

Arie utilă parter	60.69 mp
Arie utilă etaj 1	61.05 mp
Arie utilă etaj 2	62.92 mp

Consolidarea și extinderea imobilului din cartierul Vatra Luminoasă din București

Parcela pe care este amplasat imobilul se încadrează în zonă de locuințe individuale și colective mici realizate pe baza unor lotizări anterioare cu P- P+2 niveluri situate în zone protejate - Cartierul rezidențial de standard redus caracteristic pentru prima jumătate a secolului al XX lea. Cvtartalul de locuințe este caracteristic pentru perioada urbanismului sovietic de după cel de-al doilea război mondial.

Pe una din limitele laterale ale parcelei există calcanul locuinței vecine cu o lungime de 12,53 m, din care este acoperit de calcanul locuinței existente pe parcela noastră pe o lungime de 8,23 m, rămânând un calcan vizibil de 4,3 m lungime (conform cadastru).

Construcția se va consolida cu o structura cadre de beton armat. Inchiderile perimetrice vor rămâne din cărămidă iar noile compartimentări interioare vor fi tot din cărămidă. Acoperișul va fi tip șarpantă.

Extinderea se va face astfel încât cele două imobile cuplate existente vor fi la același nivel având lungimea totală de 12,50 m. Accesul principal, dinspre stradă se va realiza la cota +1,10 față de nivelul terenului, cotă ce devine cota $\pm 0,00$ a casei.

La interior finisajele sunt pardoseli din lemn (parchet) în zonele de zi și dormitoare și gresie în încăperile umede: bucătărie, băi. Pereții vor fi finisați cu zugrăveală lavabilă, sau, în spațiile umede, cu faianță. Tavanele vor fi finisate cu zugrăveală lavabilă în toate spațiile. Tâmplăria interioară va fi din lemn stratificat cu geam termopan.

