



# Statul New York oferă granturi pentru eficientizarea clădirilor înalte

● Inițiativa Empire Building Challenge propune o finanțare totală de 50 milioane dolari

**U**n nou program de finanțare în sumă de 50 de milioane de dolari va acoperi costurile instalării de sisteme și tehnologii de încălzire și răcire eficiente din punct de vedere energetic în clădirile înalte multifamiliale și comerciale din New York, potrivit bizjournals.com.

Îmbunătățirile prevăzute în această inițiativă, denumită Empire Building Challenge, pot include izolarea ferestrelor, ușilor și a pereților; aparate electrocasnice eficiente din

punct de vedere energetic; înlocuirea conductelor, cuptoarelor și boilerelor ineficiente; utilizarea tehnologiilor de energie curată, cum sunt pompele de căldură.

Programul Empire Building Challenge, anunțat de guvernatorul Andrew Cuomo, așteaptă angajamente de la proprietarii de clădiri în vederea atingerii țintei neutre din punct de vedere al emisiilor de carbon. Proprietarii de clădiri și chiriașii din birourile comerciale mari trebuie să depună o cerere de eligibilitate ca să se poată asocia cu Autoritatea de Cercetare și Dezvoltare

a Energiei din Statul New York, după care vor fi desemnați viitorii parteneri ai inițiativei Empire Building. Cererile pentru finanțarea prin acest program sunt așteptate de autoritățile americane până la data de 22 octombrie.

Potrivit statului New York, Empire Building Challenge este prima inițiativă de acest gen și se așteaptă să aibă drept rezultat o conștientizare semnificativă, respectiv să genereze noi soluții în domeniu. Constatările în urma proiectelor vor fi împărtășite la scară largă.

În statul New York, clădirile pro-

duc 45% din emisiile de gaze cu efect de seră rezultate din arderea combustibilului și de generarea de energie electrică. Inițiativa Empire Building Challenge, lansată luna trecută, reprezintă un pas în realizarea agendei climatice a lui Andrew Cuomo, care prevede o reducere cu 85% a emisiilor de gaze cu efect de seră până în 2050.